

## Spielebau und Spielverleih

Die im Werkhaus erbauten Spiele können gegen Spende ausgeliehen oder auf Bestellung nachgebaut werden.



### frikkler

Spiel|Objekt

*frikkler* ist sowohl Möbel als auch Gedulds- und Geschicklichkeitsspiel.

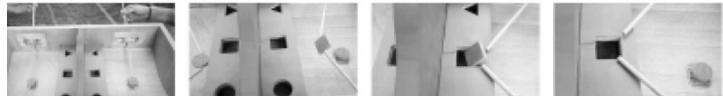
Möbel: organisch/ formschlicht

Spiel: Drei geometrische Formen sollen mithilfe zweier Stäbchen, die durch Kugelgelenke geführt sind, angehoben und in das jeweilige Zielloch geführt werden.

erdacht: Tobias Filmar

erbaut: Werkhaus Münzerte!

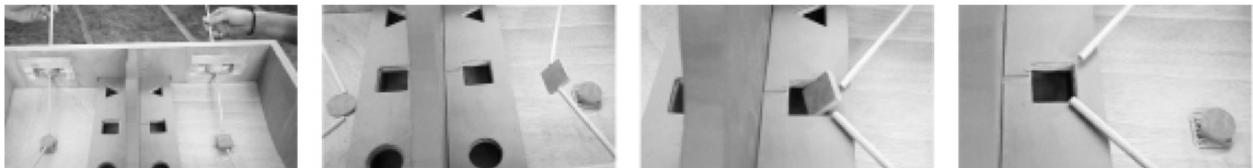
B 612 x H 1165 x T 324 - 360

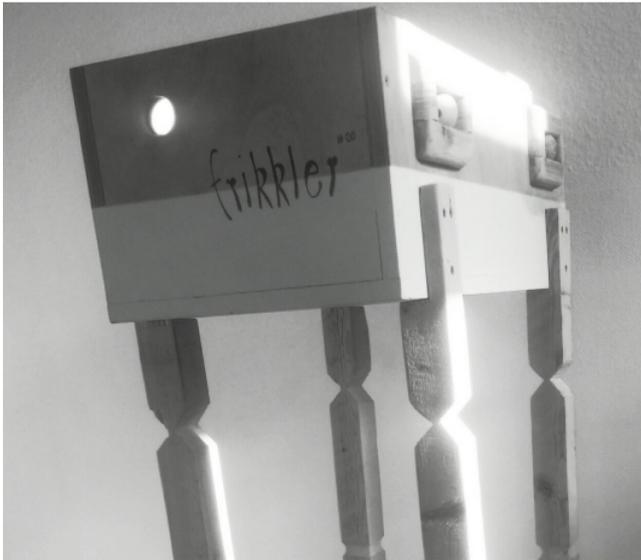


Material | Alt- und Resthölzer

Oberfläche | roh und gemalt

*frikkler* fällt durch sein besonderes Äußeres auf. Seine schlanken hohen Beine lassen ihn organisch und nahezu lebendig wirken, so als könne er jederzeit loslaufen. Einerseits formschlicht, gleichzeitig komplex und mit vielen interessanten Gestaltungselementen lädt *frikkler* zum Ausprobieren aus. Seine Benutzung macht Spaß, trainiert motorische Fertigkeiten, die Konzentration und Geduld. Er macht analoges Spielen präsent.





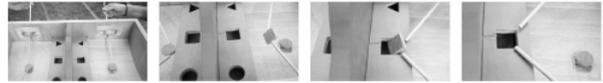
**Oberfläche** | roh und gemalt

**Spiel|Objekt**

**frikkler** ist sowohl Möbel als auch Gedulds- und Geschicklichkeitsspiel.  
 Möbel: organisch/ formschlicht  
 Spiel: Drei geometrische Formen sollen mithilfe zweier Stäbchen, die durch Kugelgelenke geführt sind, angehoben und in das jeweilige Ziellochgeführt werden.

erdacht: Tobias Filmar  
 erbaut: Werkhaus Münzertel

**B 612 x H 1165 x T 324 - 360**



**Material** | Alt- und Resthölzer



**Spiel|Objekt**  
**B 135 - 420 x H 1185 x T 110 - 275**

**Material** | Alt- und Resthölzer, Metallschiene  
**Oberfläche** | roh und gemalt

**tube**

ist ein Marmor-Geschicklichkeitsspiel. Durch seine außergewöhnliche Form und sein besonderes Äußeres ist er darüber hinaus sehr schmuck. Spielziel ist es, eine Marmor so zu werfen, dass sie bis ans Ende der Bahn und ins Zielloch rollt. Durch Ergänzen und Wegnehmen der Hindernisse ist die Schwierigkeit variabel.

Auf der höchsten Schwierigkeitsstufe kann einen die tube in den Wahnsinn treiben.

erdacht: Tobias Filmar  
 erbaut: Werkhaus Münzertel